Waterfall :

• Proyek dibagi-bagi dalam beberapa fase yang saling berurutan.  
• Penekanan pada perencanaan, jadwal, deadline dan implementasi keseluruhan sistem.  
• Kontrol yang ketat dalam siklus hidup proyek dengan menggunakan bantuan dokumentasi tertulis.

Agile :

• Suatu proyek lebih cepat rilis.  
• Perubahan requirement dapat sering dilakukan.  
• Interaksi antara *client* dengan *developer* dalam menentukan langkah proyek berikutnya  
• Proyek dibangun antar tim.  
• Tim mengorganisasikan dirinya sendiri.  
• Tim bekerja dalam kecepatan yang bisa dipertahankan.  
• Tim dapat mereview tingkat keberhasilan dan kegagalan mereka.  
• Desain dan implementasi disusun sesederhana mungkin

Penempatan Command line setiap function , kerapian dari setiap function , konsistensi dengan nama field

If then else : Switch, kondisi hanya dinyatakan dengan bilangan bulat atau karakter/string sedangkan if-else yang dapat menggunakan operasi seperti <, >, <= dan >=.

Tidak ada konstanta yang sama dalam sebuah switch.

Angka yang digunakan harus berkisar diantara 0 – 255.

Harus menggunakan break, Gunanya untuk mengakhiri statement.

Ada default, ini bisa dibilang sebagai ‘Else’nya Switch Case.

Array 1 Dimensi : kumpulan elemen-elemen yang identik, yang tersusun dalam satu baris. Elemen tersebut memiliki tipe data yang sama, tetapi isi dari elemen tersebut bisa berbeda.

Array 2 dimensi : perluasan dari sebuah array satu dimensi. Jika pada array satu dimensi hanya terdiri dari sebuah baris dengan beberapa kolom elemen maka pada array dua dimensi terdiri dari beberapa baris dan beberapa kolom elemen yang bertipe sama

Fungsi menghasilkan keluaran berupa nilai tertentu yang dapat digunakan atau dicetak, sedangkan prosedur tidak. Prosedur menghasilkan keluaran berupa hasil proses pernyataan-pernyataan yang berada di dalamnya. Pemrograman prosedural merupakan metode dan proses yang cukup populer dalam pemrograman terstruktur. Programmer tidak harus mengulang banyak pernyataan jika memang bisa ditulis menjadi sebuah prosedur dan pekerjaan makin efektif dan efisien.

Contoh prosedur : public function getapril()

{

$this->db->where('KENAIKANBERIKUTNYA LIKE', '%\_04\_%');

$query = $this->db->get('pegawai');

return $query->result();

}

Contoh fungsi: private function \_deleteImagePegawai($NIP)

{

$pegawai = $this->getById($NIP);

if ($pegawai->IMG != "defaultman.jpg")

{

$filename = explode(".", $pegawai->IMG)[0];

return array\_map('unlink', glob(FCPATH."upload/pegawai/$filename.\*"));

}

}

Error 404 not found pada bootstrap : <?php echo base\_url?>

Error 404 page not found Codeigniter (Mengakses controller melewati index.php)

Localhost/kominfo/index.php/pegawai menjadi localhost/kominfo/pegawai : Menghapus Index.php pada config.php , membuat .htaccess

A Database Error Occurred ( Lupa Meng start MySQL pada XAMPP ) : Buka xampp control panel , jalankan MySQL .

Class adalah ‘*cetak biru*’ atau ‘*blueprint’* dari ****object****

<?php

class cotoh{

   // isi dari class

}

?>

**Property** (atau disebut juga dengan *atribut*) adalah data yang terdapat dalam sebuah **class**

   var $contoh1;

   var $contoh2;

   var $contoh3;

**Method** adalah tindakan yang bisa dilakukan di dalam *class*

function contoh\_method() {

   //... isi dari method contoh\_method

   }

**Object** atau **Objek** adalah *hasil cetak* dari **class**, atau hasil ‘*konkrit’* dari **class**

$contoh\_method= new contoh();

class Pegawai\_model extends CI\_Model / class Admin extends CI\_Controller

$autoload['libraries'] = array('database', 'session');

**Localhost/phpmyadmin , klik pada sidebar kiri . klik menu sql dan ketikan query USE nama\_database**

**Saya tidak bisa debugging , kalau error pada mysql biasanya saya cek menggunakan print\_r / var\_dump / f12 jika error pada tampilan**

**Unit testing adalah kumpulan tes yang berbeda terhadap kode yang telah dibuat , fungsi nya untuk mengetes output yang diinginkan dan output yang sebenar nya terjadi**